

Konzept Halloween-Campus-Tour

Idee

- Konzept ähnlich zur Stadtrallye:
- Vereine haben in verschiedenen Gebäuden (auf dem Campus oder in ihren Vereinsräumlichkeiten, wenn sie groß genug sind) Dungeons, in denen sie bei Spielen mit den Gruppen ihre Schätze (Süßkram) verteidigen oder den Gruppen Süßkram abnehmen können
- für Ausstattung und Spiele sind die Dungeonleiter*innen selbst verantwortlich (siehe Dungeons und Spiele)
 - Gruppen von 5-6 Menschen werden von Guides (Tutor*innen) bei ihrem Abenteuer begleitet.
 - Gruppenmitglieder haben bestimmte Fähigkeiten oder Gegenstände, mit denen sie die Dungeons betreten können, um gegen die Hüter*innen der Schätze (Vereine) anzutreten und Schätze zu sammeln oder bei Flucht zu verlieren
- insgesamt soll eine Gruppe in 3 Dungeons spielen, sodass die Tour nach max. 2 h endet (siehe Zeitplan)
- zusätzlich soll es noch versteckte Schätze geben, die mithilfe von Rätseln gefunden werden können (siehe versteckte Schätze)

geplante Kapazität

- kleine Variante: 10 Gruppen à 5-6 Menschen = 50 - 60 Teilnehmende
- große Variante: 2 x 10 Gruppen à 5-6 Menschen = 100 - 120 Teilnehmende

Ziele

- Kennenlernen des Campus
- Kennenlernen der teilnehmenden Vereine

Zielpublikum

- Studierende vom Campus; insbesondere internationale, um den Campus kennenzulernen
- Angehörige der TU Ilmenau, wenn die Slots nicht voll werden

Dresscode

- Kostüme und Maske für alle Beteiligten

zeitlicher Ablauf

- kleine Variante:
 - finale Registrierung der Gruppen: ab 18:30 Uhr
 - Start: 19 Uhr zwischen bh- und bi-Club
 - 15 min Tour zur 1. Dungeon

- 20 min Spiel in 1. Dungeon (Ende: 19:35 Uhr)
- 15 min Tour zur 2. Dungeon
- 20 min Spiel in 2. Dungeon (Ende: 20:10 Uhr)
- 15 min Tour zur 3. Dungeon
- 20 min Spiel in 3. Dungeon (Ende: 20:45 Uhr)
- 15 min Tour zum Abschlussplatz
 - Ende: 21 Uhr zwischen bh- und bi-Club
- größere Variante:
 - kleine Variante + nochmaliger Durchlauf:
- finale Registrierung für die zweite Runde: 20:30 Uhr
 - Start: 21 Uhr zwischen bc- und BD-Club?
 - 15 min Tour über den Campus mit Erklärung und kleiner Schatzsuche zur 1. Dungeon
 - 20 min Spiel in 1. Dungeon (Ende: 21:35 Uhr)
 - 15 min Tour über den Campus mit Erklärung und kleiner Schatzsuche zur 2. Dungeon
 - 20 min Spiel in 2. Dungeon (Ende: 22:10 Uhr)
 - 15 min Tour über den Campus mit Erklärung und kleiner Schatzsuche zur 3. Dungeon
 - 20 min Spiel in 3. Dungeon (Ende: 22:45 Uhr)
 - 15 min Tour zum Abschluss
 - Ende: 23 Uhr zwischen bh- und bi-Club oder bc- und BD-Club

Orte

- insgesamt mind. 10 Orte für Dungeons
- entweder Vereinslokalitäten (bspw. bei den Clubs)
- Foyers bzw. Orte in den großen Hörsaalgebäuden auf dem Campus (HU-Bau, Zuse-Bau, Helmholtz-Bau, Meitnerbau, Kirchhoffbau, EAZ)
- Turnhalle, Bibliothek

Dungeons/Spiele

- Spiele sollten einen Halloween-Bezug und einen Ortsbezug haben (hier können sich auch wilde Geschichten zu eurem Ort ausgedacht werden)
- Spiele können kooperativ oder gegeneinander gestaltet sein, aber sollen die Gruppe als Ganzes mit einbeziehen
- CoViD-Vorgaben sind zu beachten und direkte physische Kontakte auf ein Minimum zu reduzieren
- kein Alkohol bei den Spielen

Materialien

- Gegenstände, um die Dungeons auszustatten → Ref-Marketing, Gegenstände der Vereine, Deko von den Clubs etc.
- 10 bzw. 20 Halloween-Tragetaschen für die Schätze
- Süßkram

- Kostüme für Tutor*innen → ggf. Kay (Theaterleitertheater) fragen

Transport

- Clubs?

Hygiene-/Sicherheitskonzept

- Personen mit Erkältungs-/CoViD-Symptomen sind von der Teilnahme ausgeschlossen
- 1,5 m Abstand, wo immer möglich
- Maskenpflicht an den Dungeons, bei Unterschreitung des 1,5m-Abstandes und ansonsten die dringende Empfehlung sie auf der Tour zu tragen
- Kleingruppen von max. 8 Menschen (inkl. Guides)
- max. 15 Menschen an einer Dungeon
- möglichst wenig direkten, physischen Kontakt + entsprechend Desinfektion vor Ort
- regelmäßiges Lüften
- Registrierung aller Teilnehmenden + Nachverfolgung
- bei den Clubs (Beginn und Abschluss) → Hygienekonzept im Freien

Benötigte personelle Kapazitäten

- 10 Guides (ggf. 20 bei großer Variante, wenn die anderen nur einmal wollen)
 - Freiwillige und we4you-Tutor*innen
- 10 Vereine/Dungeon-Betreuer*innen:
 - bisher angefragt und Interesse signalisiert:
 - ISWI
 - bh-Club
 - bi-Club
 - bc-Club
 - theaterleitertheater
 - weitere Vereine sollen über den Vereinsverteiler angeworben werden
- Transport: mind. 1 Person
- Dungeonkoordination: mind. 1 Person
- Registrierung und Einteilung der Gruppen: mind. 1 Person

Finanzen

- Transport: 100 Euro
- Material / Dekoration: 200 Euro (20 Euro je Dungeon + 50 Generell + 100 Euro Ausstattung Guides)
 - bestimmte Sachen können hier auch zentral zur Verfügung gestellt werden
- Verpflegung (Schätze): 150 Euro (10 Euro je Dungeon + 50 Euro generell)
- Öffentlichkeitsarbeit / Druckerzeugnisse: 50 Euro
- Gesamt: 500 Euro

Deadline zur Entscheidung

- Donnerstag, 22.10.
 - bis dahin:
 - Absprachen mit der TU Ilmenau zur Hygiene
 - Abfrage des Interesses seitens der Vereine
 - Finden der jeweiligen Verantwortlichen

From:
<https://wiki.we4you.tu-ilmenau.de/> - **wiki.we4you**

Permanent link:
https://wiki.we4you.tu-ilmenau.de/doku.php/veranstaltungen:2020_10_31_halloween-campus-tour:german?rev=1602969784

Last update: **2020/10/17 23:23**

